

制限： 装備

持って行けない物

制限がかかって持って行けない物としては、次のような物が挙げられるでしょう。

武器
鎧
馬
食料
水
かさばる物
重量物
濡れて困る物
壊れやすい物
長い物（棒など）
身元を表す物（紋章の入った品物など）
魔術品

概要 *Concept*

持っていくことのできる装備が限られているというケースが「装備の制限」です。

装備が制限されれば、いつもなら簡単にできるようなことに四苦八苦するかもしれません。武器が制限されたときなどは、顕著に表れるでしょう。

出発時には問題ないが、帰りに重い

物を持ってくることになっているので、装備を減らさなければならない、という場合もあります。

例 *Samples*

重量による制限

険しい道を行くのでいつもに比べて重量制限がかかります。

法律による制限

法的に禁止されている品なので持ちこむことができません。

隠密性による制限

静まり返った場所に忍び込むため、身につけていると音を立ててしまうものは持っていくことができません。

入手困難

普段なら手に入る品が、品不足であったりその土地では希少な物だった

りするために手に入りません。

お忍び

身分を偽って行動するため、紋章の入った品物など、身元を表す物は持っていくことができません。

水辺での活動

水中や船の上での活動が中心なるため、重い物や濡れて困る物（書物など）は持っていくことができません。

奇襲

突然攻撃を受けたため、必要な装備を持っていません。

影響 *Effect*

武器がなければ戦士の戦闘能力は大幅に落ちてしまうでしょう。

馬などの移動手段が制限されれば、強行軍を強いられたり、危険な近道を使わざるを得なくなるかもしれません。

持っていける食料が制限されれば、活動できる日数が制限されたということであり、「時間の制限」と同じこと

になります。

ふだんは使わないような能力を駆使して課題にあたる必要が出てくるかもしれません。

似たような物で代用してその場を凌ぐ機転が要求されるかもしれません。