

## 毒の針

### じわりじわり

この武器での通常攻撃によるダメージは常に1点で毒とーくん1つを伴う。

価格：2d6x 10

## 魔法の絨毯

### 旅の足に一枚

きやら一人とその持ち物を乗せて空中を移動できる。

価格：2d6x 10

## 護符

### 邪な呪文を退ける

消耗 2d6で8以上なら魔法を無力化する(即時能力扱い)。

価格：2d6x 15

## 成長の果実

### 食べれば英雄

2d6で7以上ならばレベルアップする。失敗したら必ず死亡する。  
要求：不死でない  
価格：4d6x 10

## 悪魔の目玉

### 敵を射る妖光

3d6で敵のレベル以上を出せば敵は手番を失う。失敗したら次の手番を失う。  
要求：邪なる力  
価格：3d6x 10

## 商業許可証

### 3割4割当たり前

3割引(切上げ)でアイテムを購入することができる。

価格：2d6x 20

## 血の剣

### 血が力を呼ぶ

命中判定前に能力を消耗させる。通常攻撃のダメージがその分だけ上昇する。

価格：2d6x 15

## 秘伝書

### 虎の巻き

消耗 1行動かけで読むと2ラウンドの間だけ「秘剣伝承者」の能力を得る。

価格；3d6x 5

## 闘神青銅像

其の名はボンバイエ

消耗 戦闘終了時まで、すべての能力を「凶暴化」として使用できる。  
要求；戦闘後に吼える  
価格：4d6x 10

## 破壊鎚

万物に急所がある

通常攻撃によるダメージに+1  
消耗 扉や薄い壁箱などを壊せる。

価格：2d6x 15

## 眼鏡

これがないとダメ

持ってる能力1つを「観察力」として扱うことができる。  
ダメージを受けたら消費される。  
価格：2d6x 5

## 天罰の杖

雷が汝の罪を撃つ

消耗 その場にいる任意の対象6つのいずれかに落雷し、1d6ダメージ。  
要求：6体選べる事  
価格：3d6x 10

## 赤い襟巻き

### 力と技と

能力3つを消耗し熱い台詞を吐くと能力1つ(非回復も可)を回復できる。

価格：3d6x 5

## 聖水

### 死霊よ立ち去れ

1行動かけ使うと「死霊」1体に2ダメージと毒とーくん1行動かけ飲むと呪いとーくん除去。  
価格：2d6

## 望遠鏡

### あっちには...

消耗 怪物との遭遇表で、2回振って好きな方を選べる。

価格：2d6x 2

## 鼻栓 / 耳栓

### これでなんとか

消耗 戦闘終了時まで「悪臭」の効果は無視できる。

価格：2d6x 2