

サマリ製作者からのお願い:プリントアウトして、購入したルールブックで穴埋めをして使って下さいな。

MAKE YOU KINGDOM!!

迷宮キングダム ルールサマリ穴埋め版 2.0 (2005.5) 製作:アキト

ゲームの準備

- ・ルールブック
- ・シート類
- ・筆記用具
- ・サイコロ、コマなど

データの準備

- ・PC および王国
- ・シナリオ
- ・使用する逸材 / 施設
- ・《 》

プロローグ

編成会議

- ・《 》の分配
- ・【 】の決定

予算会議

- ・アイテムの購入
- ・施設通路の購入

探索会議

- ・行動の宣言

行動の処理

道中イベント

- ・p46 の表を振る

◆ メモ

情報収集

- ・派遣する《 》の人数を決定する
- ・探索個所の決定
- ・指揮判定を行う (【 】か【 】)

アイテム作成

- ・素材を消費する
- ・同時に複数を作成してもよい

散策

- ・p47 の表を振る

計画的行動

- ・計画タイプの施設やスキルを使う

準備

- ・マップの用意
- ・戦闘マップの配置

移動

- ・警戒値の増減

遭遇・イベント

- ・モンスターとの戦闘
- ・探索済みの部屋ならランダムエンカウント

キャンプ

- ・各PC が一行動行う

時間の経過

◆ 時間の経過

		1			2			3			4			5			6
--	--	---	--	--	---	--	--	---	--	--	---	--	--	---	--	--	---

...クォーター経過

...【 】か【 】を使用

◆ バッドステータス

毒	毎手番1ダメージ
散漫	《気力》回復不能
肥満	移動毎1ダメージ
呪い	出目3も絶対失敗
睡眠	行動済から回復不能
行動不能	あらゆる行動不可
死亡	【復活薬】か14番へ

解散

- ・《 》の解散
- ・レベルアップ (シナリオクリア時)

収支報告

- ・相場の決定
- ・【 】の発動

予算会議

- ・維持費決定
- ・【 】の発動
- ・アイテムの購入
- ・施設通路の購入
- ・領土の購入
- ・繰越金の処理

探索会議

- ・勲章の授与

エピローグ

王国変動

- ・p57 の表を振る

散策表の処理

- ・王国フェイズでの散策表結果を適用

道中イベント

- ・p46 の表を振る

王国への帰還

- ・いつでも選択可能
- ・終了フェイズへ移行
- ・宮廷が全滅した際も終了フェイズへ移行