

真女神転生Ⅲ Nocturne

プレイヤー名	日時
	GM

種族	名前
----	----

Level	累積EXP	NEXT
-------	-------	------

HP		物理防御 ((体合計値+L)/2)
----	--	----------------------

MP		魔法防御 ((魔合計値+L)/2)
----	--	----------------------

命運	(5+(運合計値/5))
----	--------------

口調	会話 (運判定値)
性別	
年齢	

相性	物理	回復 (体判定値)
火炎	氷結	
電撃	衝撃	破魔 呪殺
魔力	神経	精神 BS

イラスト・メモ欄

能力値	基本値	修正	合計値	判定値 (合計値 × 5 + Level)	クリティカル
力				10 20 30 40 50 60 70 80 90 00 10 20 30 40 50 60 70 80 90 00	% %
魔				10 20 30 40 50 60 70 80 90 00 10 20 30 40 50 60 70 80 90 00	% %
体				10 20 30 40 50 60 70 80 90 00 10 20 30 40 50 60 70 80 90 00	% %
速				10 20 30 40 50 60 70 80 90 00 10 20 30 40 50 60 70 80 90 00	% %
運				10 20 30 40 50 60 70 80 90 00 10 20 30 40 50 60 70 80 90 00	% %

物理命中 (力判定値)	物理威力 (力+L)
----------------	---------------

魔法命中 (魔判定値)	魔法威力 (魔+L)
----------------	---------------

回避 (速合計値+10)

所持金

スキル名称	分類	コスト	威力修正	合計威力	効果
0 通常攻撃	物理	0	0		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					

攻撃手段	分類	コスト	威力修正	合計威力	効果

- 命運の用途
 - ・自分の振ったロールを振り直す。
 - ・自分が振るロールの判定値を20%上下させる。
 - ・相手のクリティカルを通常成功に格下げする。

- 集中
 - ・1ターン集中するたびに判定値20%上昇。

印	名称	ダメージ	バッド・ステータス
◆	吸収	無視 / 回復	無視
◇	反射	無視 / 反射	無視
◎	無効	無視	無視
○	強い	半減	発生確率半減
×	弱い	倍増	発生確率倍増